IIBA® International User Experience Design and Usability Eğitimi

Süre: **2 Gün**

BİLGİNÇ IT Academy
info@bilginc.com
bilginc.com

Uluslararası İş Analizi Eğitimleri, IIBA® BABOK® (Business Analysis Body of Knowledge®) standartlarıyla uyumludur. Bu etkileşimli ve pratik eğitimler, katılımcıları BABOK® ile uyumlu en iyi iş analizi süreçleri, teknikleri, araçları ve metodolojileri konusunda eğitmeyi amaçlamaktadır. Ayrıca katılımcıları en son iş analizi teknikleri, metodolojileri ve Harvard Vaka Çalışmaları ile IIBA® CBAP® (Certified Business Analysis ProfessionalTM), CCBA® (Certification of Capability in Business AnalysisTM) ve ECBA® (Entry Certificate in Business AnalysisTM) sertifika sınavlarına hazırlarlar.

BT profesyonelleri için yalnızca bilgi değil, aynı zamanda eğitimden hemen sonra uygulayabilecekleri yeni bakış açıları ve uygulamalı uygulamalar sunuyoruz.

Kimler Katılmalı

- Kullanılabilirlik Uzmanları
- İş Analistleri
- Web Tasarımcıları
- Ürün Yöneticileri
- Kurumsal Mimarlık Uzmanları
- Yazılım Mimarları

Eğitim İçeriği

1. Gün

- **Kullanıcı Deneyiminin Temeli**
- Kullanılabilirlik Nedir?
- Kullanıcı Deneyimi Nedir?
- Kullanılabilirlik Sorunları Her Yerde
- Kullanılabilirlik Çalışmalarının Yatırım Getirisi

Kullanıcı Deneyimi Tasarım Süreci

Strateji Katmanı

- Stratejiyi Tanımlama
- İhtiyacı Tanımlama
- Kullanıcıları Tanımlama
  - Kullanıcı Profili
  - Persona Atölyeleri
  - Zihinsel Modelin Tanımı
- Kullanıcı Senaryolarının Tanımı
- Bağlam Analizi

Kapsam Katmanı

- İşlevsel Gereksinimlerin Tanımı
  - Kullanım Örnekleri
- İçerik Gereksinimlerinin Tanımı

IIBA® International User Experience Design and Usability Eğitimi

Süre: **2 Gün**

BİLGİNÇ IT Academy
info@bilginc.com
bilginc.com

Yapı Katmanı

- Etkileşim Tasarımı
- Bilgi Mimarisi
  - Köprü Metni Düzenleme
  - Veritabanı Tabanlı Düzenleme
  - Hiyerarşik Düzenleme
  - Dar-Derin ve Geniş-Sığ Düzenleme

2. Gün

Skeleton Layer

- Arayüz Tasarımı
  - Uluslararası Tasarım İlkeleri ve Kuralları
  - Düşük Sadakat Prototipleme
    - Tel Çerçeveleme
    - Çizim
    - Ekran Maketleri
    - Storyboard'lar
  - Yüksek Sadakat Prototipleme
  - Araçlar (Birincil/İkincil, Pencereler, Mesaj Kutuları, İletişim Kutuları, Sekmeler, Menüler, Araçlar, Çubuklar, Komut Düğmeleri, Seçenek Düğmeleri, Onay Kutuları, Liste Kutuları, Metin Kutuları)
  - Stiller
- Komut Satırları
- Menü Seçimi
- Form Doldurma
- Doğrudan Manipülasyon
- Antropomorfik
- Menü Tasarımı (Kart Sıralama)
  - Navigasyon Tasarımı

Görsel Tasarım

- Psikolojik İlkeler
- Görsel Tasarım İlkeleri