The Swift Programming Language Eğitimi

Süre: **3 Gün**

BİLGİNÇ IT Academy
info@bilginc.com
bilginc.com

Overview

Swift, iOS ve OS X uygulamalarının hızlıca geliştirilmesine yönelik heyecan verici ve yeni bir programlama dilidir. Üzerinde çalışılabilecek güçlü ve modern bir dil oluşturmak için Python, Ruby ve Java gibi dillerin en iyi özelliklerini barındırmaktadır.

Bu eğitimde, Swift programlama dilini tanıtarak kodlama ve bu kodları gerçek dünyada nasıl uygulayabileceğiniz üzerine odaklanmanızı sağlayacağız. Her bir adımdan sonra öğrendiklerinizi pekiştirmenizi sağlayan uygulamalı laboratuvarlar ile Swift dili konusundaki bilgilerinizi adım adım geliştireceksiniz. Eğitimin sonunda da basit bir iOS uygulaması yazarak Swift dilinizi uygulayabileceksiniz.

Prerequisites

Bu eğitime katılanların bir başka programlama dili konusunda yetkin birer programcı olması ve nesne odaklı programlama ilkeleri konusunda da bilgi sahibi olması gerekir.

Outline

Module 1 - Introducing Swift

- About Swift
- XCode Overview
- Projects and Playgrounds
- Basic Swift Syntax

Module 2 - Data Types

- Primitives
- Integers, Floats, Booleans, Tuples
- Working with strings
- Constants and Variables
- Literals
- Type Aliases
- Optionals

Module 3 - Basic Syntax

- Math and Logic operations
- Defining Arrays and Collections
- Controlling Program Flow with conditionals and loops

BİLGİNÇ IT Academy

info@bilginc.com

bilginc.com

- Enumerations
- Nested Types

Module 4 - Functions and Closures

- Defining a Function
- Passing parameters
- Returning single and multiple return values
- Parameter Naming
- Variadic, constant, variable and In-Out parameters
- Closures

Module 5 - Classes and Structures

- Value types explained
- Defining structures
- Assigning structure instances
- Reference Types
- Defining Classes
- Differences between Value and reference types and when to use
- Setting up Initializers and de-initializers

Module 6 - Properties in detail

- Stored Properties
- Lazy and Computed properties
- Working with Property Observers
- Encapsulation?

Module 7 - Methods

- Defining Instance and Type Methods
- Method naming
- Mutating Methods
- Subscripts

Module 8 - Using Inheritance and Polymorphism

- Creating Subclasses
- Overriding Methods, Properties and Observers
- Initialization of inherited types - Chaining
- Casting and subtype polymorphism

The Swift Programming Language Eğitimi

Süre: **3 Gün**

BİLGİNÇ IT Academy
info@bilginc.com
bilginc.com

Module 9 - Automatic Reference Counting

- Reference Counting Explained
- ARC Under the hood
- Strong and Weak references
- Unowned references
- ARC and Closures

Module 10 - Protocols and Extensions

- What is a protocol
- Implementing a protocol
- Delegation
- Protocol Inheritance
- Checking conformance
- Extending types with Extensions

Module 11 - Generics

- Why Generics
- Generic Functions
- Generic Types
- Constraints

Module 12 - Bringing it all together

- Creating a simple iPhone app with Swift