

# Developing Mobile Applications for iOS with Swift

Learn via: **Classroom / Virtual Classroom / Online**

Duration: **5 Gün**

## **Overview**

iOS sistemi günümüzde yalnızca apple markasının cihazları üzerinde uygulanabiliyor olması ile sınırlı seçenek sunuyor olsa da cihazları kullanmakta olan hedef kitlenin belli olması ve cihazların yoğun bir şekilde tercih ediliyor olması ile neredeyse android ile kafa kafaya bir gidişattan bahsetmek mümkün olacaktır.

iOS cihazlar üzerinde yapılacak yazılım uzmanlığı faaliyetleri ile ilgili olarak sizlerde etkin sonuçlar elde edebilir ve yabancı dil bilgisi ile beraber sizlerde etkin bir şekilde yazılım geliştirme imkanlarından yararlanabilirsiniz. Bilişim sektörünün önde gelen isimleri arasında yer alan Android ve iOS cihazlar ile ilgili olarak iyi bir uygulama geliştirici olmak isterseniz sizlerde internet sitemiz içeriğinde yer alan iletişim bilgileri üzerinden bize ulaşabilirsiniz.

Mobil yazılım uzmanlığı denildiğinde belli bir alanı değil geniş kapsamlı alanları kapsıyor olduğunu göz önünde bulundurmakta fayda olacaktır. Çünkü iyi bir mobil yazılım uzmanı olmak isteyen bireyler kendilerini belli alanlar üzerinde geliştirmeyi tercih etmektedir. Bu alanda da android cihazlar için mobil yazılım uzmanlığı ve iOS cihazlar için mobil yazılım uzmanlığı seçenekleri ön plana çıkmaktadır ve artık bu sektöre Windows işletim sistemli cihazlarında gelmesi ile Windows Phone yazılım uzmanlığı seçeneği de eklenmiş oldu.

## **Prerequisites**

Herhangi bir ön koşul yoktur.

## **Who Should Attend**

Temel programlama bilgisine sahip olmak, uygulama geliştirme algoritmaları konusunda fikir sahibi olmak yeterlidir. Bu eğitim aynı zamanda programlamaya giriş açısından da uygun bir başlangıç niteliğindedir.

## **What You Will Learn**

Bu eğitim, başlangıç seviyesinde programlama tecrübesine sahip olan yazılımcılar için kısa zamanda iPhone/iPad üzerinde uygulama geliştirebilmelerini sağlamak üzere tasarlanmıştır. Eğitim sürecinde genel olarak Swift dili kullanarak iPhone/iPad uygulamalarının geliştirebilmesi, Apple Developer programına katılım, Geliştirilen uygulamaların iPhone ve iPad cihazlarına kurulumu ve geliştirilen uygulamaların App Store aracılığıyla pazarlanması anlatılmaktadır.

## **Outline**

### **1 - iOS Development**

- A bit of history
- iOS Architecture
- Cocoa Framework
- Xcode overview
- Anatomy of an iOS Application

### **2 - Swift 101**

- Data Types and Optionals
- Operators
- Control Flow
- Functions and Parameters
- Closures

### **3 - Swift 102**

- Classes and Encapsulation

- Initializers
- Defining Properties and Methods
- Setting up Inheritance
- Protocols & Delegates
- Generics
- Defining Categories

#### **4 - Views and View Controllers**

- Views
- View Controllers under the hood
- Introduction to Interface Builder
- Defining Storyboards Scenes and Segues
- Navigating between scenes
- Handling memory warnings

#### **5 - Understanding Table Views**

- Understanding Table Views
- Static and Dynamic Table Views
- Designing custom table cells
- Handling delegate events in a table view
- Introduction to Collection Views

#### **6 - Extending the User Interface**

- Autolayout
- Size Classes
- Dynamic Type
- Working with the UI Controls
- Dealing with Date/Time
- Unwind Segues
- Gesture Recognizers

#### **7 - Universal Adaptive Apps**

- Universal Apps
- Using the Split View Controller with iPad and iPhone
- Popover Presentation Controllers
- Modal View Controllers

#### **8 - Working with local Data**

- Creating and accessing files
- Storing user preferences
- Storing data in the keychain
- Storing and retrieving data from a SQLite database

#### **9 - Core Data**

- Configuring, accessing and querying Core Data
- Adding, Updating and deleting Core Data
- Core Data and iCloud

#### **10 - Asynchronous Programming**

- Making the UI more responsive with asynchronous queues
- Dispatch Queues and Grand Central Dispatch
- Operation Queues

#### **11 - Animation**

- Using animation to create compelling user interfaces
- Basic UIView animations
- Introduction to UIKit Dynamics

#### **12 - Accessing Cloud Services**

- Sending/Retrieving data from the Cloud
- Processing JSON Data
- Processing XML

#### **13 - Location Services and Notifications**

- Receiving and managing location notifications
- Beacons

- Using Notification Center to observe and publish notifications
- Local and Push Notifications

#### **14 - Multitasking**

- Working with Background Mode
- Using Background fetch

#### **15 - Profiling and Analysing code**

- Analyzing your code
- Profiling your code